UVG 5 de septiembre del 2019

Pablo Méndez #19195  
Orlando Cabrera #19943  
Diana Corado #191025  
Carlos Martínez #19340  
José Hurtarte #19707

Entrega 2 – Proyecto de POO

**Identificación de requisitos funcionales**:

El objetivo principal del proyecto es conectar a las diferentes asociaciones y a usuarios que quieren ayudar a diferentes personas. Además, les permitirá a los usuarios involucrarse en problemas que ocurren alrededor del mundo.

Opciones con las cuales podrá interactuar el usuario:

* **1.** Inicio de sesión (o creación de una cuenta dentro del programa)
* **1.** Escoger si desea realizar voluntariado o ayuda monetaria.
* **1.** Escoger la causa a la cual desea ayudar, dependiendo del objetivo de desarrollo que le llame la atención.
* **2.** Contactar a las instituciones o personas que crearon el evento de voluntario o los encargados de recibir las donaciones dependiendo del objetivo al cual se desee donar.
* **2.** Ingresar tarjeta de crédito para realizar la donación.
* **2.** Seleccionar a la causa que desea realizar la donación.

**Identificación y Descripción de Clases necesarias:**

* **ControladorGUI**: Sera una clase con interfaz gráfica la cual interactúe con el usuario, y le permita conocer sobre el tipo de ayuda que se desea
* **Base de datos:**  Esta clase se conectará con una base de datos en la cual se guardarán los datos de cada usuario y también los tipos de ayuda respectivos, para asi poder utilizarlos en el programa (no se implementó en esta entrega)
  + **Voluntariado**:
    - **Nombre de la iniciativa**:
    - **Descripción de la iniciativa**: su función es concientizar, mostrando las condiciones precarias en las que se encuentra el país, a las personas de la problemática
    - **Categoría de la iniciativa**: identificar el tipo de ayuda: Contaminación, Entregar donativos, construcción, etc.
    - **Fecha del evento**: identificar las fechas programadas en las que se realizarán las actividades
    - **Hora:** hora en que comienza la actividad
    - **Tiempo que tarda el evento**: horas que durará la actividad
  + **Ayuda Monetaria**:
    - **Nombre de la iniciativa**: identificar la ayuda a la que los usuarios podrán dar ayuda monetaria
    - **Descripción de la iniciativa**: identificar la ayudar
    - **Categoría de la iniciativa**: identificar a que grupo irá el tipo de ayuda: Donativos, material de construcción, herramientas.
  + **Usuarios**:
    - **Nombre del usuario**: guarda el nombre del usuario
    - **Contraseña**: clave con la accede a su cuenta
    - **Historial de eventos participados**: guarda las iniciativas a las que se ha unido

**Investigación de la tecnología disponible:**

Tomando en cuenta la funcionalidad y objetivos que tiene nuestra propuesta, nuestro grupo consideró que una de las posibles maneras de realizar el proyecto sería a través de una página web

**Herramientas auxiliares para el programa**

**HTML:**  Esta herramienta nos puede servir para la implementación del programa en una página web en el futuro

**PHP: Es un lenguaje de Script,** Tiene como objetivo desarrollar páginas web dinámicas. Comparte sintaxis con Java, C y Perl. Se puede trabajar orientado a objetos, no necesita definir de que tipo son las variables, no necesita ser compilado, puede conectarse con varias bases de datos como MySQL, PostgreSQL, Oracle, entre otros.

**Python:** es un lenguaje muy vasto para trabajar, está orientado a objetos y más, no requiere de compilación. es multiplataforma (uso en diferentes sistemas operativos), se definen las variables y su programación es bastante sencilla, contiene muchas librerías y funciones útiles, debido a que es un lenguaje interpretado puede llegar a ser bastante lento (La revista Informática, 2015). Esto nos puede ayudar al manejo de base de datos ya que es muy utilizado para esto, y con esto implementado en nuestro programa nuestro manejo de base de datos será más efectivo.

**Herramientas numéricas**

**Algebra Lineal:** Esta herramienta nos servirá para realizar la validación de las tarjetas de crédito por medio de suma de vectores y aritmética modular, todo esto dentro de una función.

**Conclusión**: Debido a que estamos comenzando nuestra trayectoria en la programación orientada a objetos, consideramos que Java es muy útil para entender el concepto y practicar (para volverse bueno en ello), algunos lenguajes, aunque parezcan más simples, no son tan estructurados y no facilitan el entendimiento del código. Por ello decidimos en esta primera entrega realizar el programa en Java para sentirnos un poco más preparados en la programación orientada a objetos. Esperamos que en alguna futura entrega podamos implementar otro lenguaje o funciones más estructuradas.

**RETROALIMENTACIÓN**

**Wilder Gonzales**

**Estudiante de Ingeniería en Ciencias y Sistemas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Le gusta:**  Que impulsen a la población a contribuir ya sea de manera económica o por voluntariado en problemas sociales. | **Critica:**   * Es muy simple el diseño del programa, en cuanto a aspecto visual. |
| **Pregunta:**  ¿Por qué no hacer una página web en lugar de una aplicación? | **Idea:**   * Detallar más específicamente cada uno de los eventos, ya que la información es muy general. |

**Roberto Guzmán**

**Ingeniero Agrónomo**

|  |  |
| --- | --- |
| **Le gusta:**   * El diseño de la aplicación y la idea principal por la cual fue creado el proyecto. | **Critica:**   * Los colores, todos son muy fuertes por lo que puede llegar a lastimar la vista. * Considera que las personas antes de ingresar el usuario y/o contraseña deben de escoger si van a iniciar sesión o si van a registrarse. |
| **Pregunta:**   * ¿Cómo se diferencia su proyecto del resto de páginas web de participación ciudadana que se encuentran en la en linea? | **Idea:**   * Cambiar los colores de fondo por colores más claros que permitan una mejor visibilidad. |

**Arturo Barrios**

**Estudiante de Economía**

|  |  |
| --- | --- |
| **Le gusta:**   * La unificación de diversos temas en los cuales se puede ayudar. Es decir, la oportunidad de que el usuario pueda escoger entre diversos eventos y diversas maneras de brindar ayuda. | **Critica:**   * Solo hay un evento por causa a la que se desea ayudar, lo que me parece demasiado limitante, ya que no todas las personas podrían ayudar el mismo día y a la misma hora. * EL menú es decir en sí la página principal se ve demasiado desordenada. * Para registrase debería de pedir algo más que únicamente el correo electrónico. |
| **Pregunta:**  ¿Por qué es necesario que las personas se registren si únicamente desean hacer una donación? | **Idea:**   * Agregar más de un evento por ODS * Crear más ventanas dentro de la aplicación como un menú para que estéticamente se vea mejor. |

**Ricardo García**

**Medicina**

|  |  |
| --- | --- |
| **Le gusta:**   * La idea de poder ayudar de diversas formas a Guatemala de una manera “sencilla”. | **Critica:**   * No hay forma de que se pueda publicar un nuevo evento. * La interfaz no es muy agradable a la vista. |
| **Pregunta:**  ¿Cómo puedo publicar algún evento? | **Idea:**   * Añadir una función para que los usuarios puedan agregar eventos. |

**Pablo Monzón**

**Derecho**

|  |  |
| --- | --- |
| **Le gusta:**   * La idea de que se pueda ayudar dar distintas ayudas: por ayuda monetaria y voluntariado | **Critica:**   * Solamente se puede donar dinero (no todas las personas somos ricas). * La interfaz; es estática y no llama la atención |
| **Pregunta:**  ¿Cómo puedo donar algo que no sea dinero?, no tengo tarjeta de crédito. | **Idea:**   * Agregar una función para que pueda donar artículos. |

**Sergio Lima**

**Estudiante de Arquitectura**

|  |  |
| --- | --- |
| **Le gusta:**   * La iniciativa del programa es muy buena ya que cuando suceden catástrofes en el país se pierde muchas donaciones por medio de terceras personas, y hacer donaciones directamente hará que sea más efectiva la ayuda | **Critica:**   * El programa tiene colores que no lo hacen tan amigable a la vista * No se entiende el programa al momento de seleccionar la ayuda |
| **Pregunta:**  ¿Cuáles tipos de tarjeta aceptará el programa?  ¿Es un proyecto real, y si lo es, cuando se implementará? | **Idea:**   * Añadir opción de hacer transferencias de banco o añadir un número de cuenta por causa. |

**Conclusiones:**

* Mejorar la interfaz gráfica en general para que sea más amigable con el usuario y que pueda ser entendida por personas de cualquier edad.
* Agregar más tipos de donaciones, como por ejemplo comida, ropa, y objetos que sean de utilidad para la causa que se quiera apoyar.
* Otro tipo de ayuda monetaria a implementar pueden ser mediante una cuenta bancaria que se le desplegué al usuario para que el individualmente pueda realizar su donación.
* Agregar algún espacio para que las personas puedan hacer sugerencias para agregar algún problema al programa
* Al momento de implementar el programa, respaldar la seguridad del mismo mediante alguna certificación de seguridad de cobros en línea.

**Link del GitHub**

<https://github.com/El-Mendez/ciudadanos-globales>

**Bibliografía**

La Revista Informatica (2015). “Lenguaje de Programación Python”. Retrieved 5 September 2019, from http://www.larevistainformatica.com/Python.htm